




Jeu familial

Pour s'amuser en famille

 <p>Mon défi</p>	<p>Réaliser un jeu pour toute la famille</p>
 <p>Les objectifs</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Trouver les solutions pour créer un jeu ○ Exploiter les possibilités des différents outils, matériaux, supports et techniques
 <p>Le matériel</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Crayon de papier, gomme ○ Papier de brouillon ○ Divers matériaux (selon le jeu réalisé) ○ Divers outils (selon les matériaux utilisés)
 <p>Le déroulement de l'activité</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Dessiner 3 projets de jeux (ou plus) ○ En choisir 1 (demander éventuellement l'avis de ta famille) ○ Etablir la liste des matériaux dont tu auras besoin ○ Rédiger la liste des outils qu'il te faudra (prévois d'utiliser des outils que tu maîtrises. Ta sécurité avant tout...) ○ Ecrire les étapes de réalisation de ton jeu (réfléchir avant d'agir...) ○ Eventuellement : faire valider/modifier les 3 étapes précédentes par un adulte ○ Réaliser son jeu ○ Lui trouver un nom et rédiger les règles du jeu (exemples : annexe 1)
 <p>Astuces, conseils</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Fais une maquette (en papier) de ton jeu avant de le réaliser avec les matériaux définitifs ○ Si nécessaire, ajoute une/des étapes ou supprimes-en si tu te sens vraiment à l'aise ○ Utilise les connaissances et compétences des membres de ta famille pour t'aider
 <p>Le savais-tu ?</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Les vieilles civilisations pratiquaient déjà les jeux de société et on en trouve des traces anciennes sur tous les continents ○ Les jeux de société étaient l'une des distractions préférées des Egyptiens ○ On a retrouvé dans les pyramides de magnifiques plateaux de jeu ○ Les jeux ont évolué tout au long de l'histoire
 <p>Pour prolonger l'activité</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Perfectionne/améliore ton jeu (rangement, variante dans les règles,...) ○ Réalise un autre jeu

Annexe 1



Jeu des échelles

de 2 à 6 joueurs

Pour jouer au jeu des échelles, il vous faut :

- Le plateau du jeu
- 1 dé
- un pion par joueur

Commencer une partie de jeu des échelles :

Tout d'abord, chaque joueur doit placer son pion sur la case 1.
Le premier joueur lance le dé et avance son pion d'autant de cases.
→ Le pion arrive sur le bas d'une échelle, on monte dans la case où il y a le haut de l'échelle.
→ Le pion arrive sur la tête du serpent, on descend dans la case où il y a la queue du serpent.
→ Le pion arrive sur une case normale, on ne bouge pas.

Puis c'est au joueur suivant de lancer le dé.

Comment gagner au jeu des échelles :

- Il faut arriver pile sur la case 100, sinon, on recule du nombre de points restants.

Variante du jeu des échelles :

- Pour une partie plus rapide, vous pouvez décider que le premier à dépasser 100 a gagné.



abalone

Un jeu de stratégie pour 2 joueurs

REGLE DU JEU

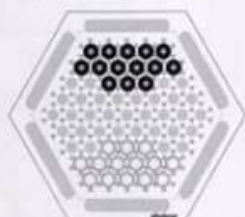
BUT

Être le premier à éjecter 6 boules adverses hors de l'hexagone, boule après boule.

MISE EN PLACE

- Placez les boules dans leur position de départ comme montré schéma 1.
- Choisissez votre couleur.

Schéma 1



LE JEU

- Chaque joueur déplace 1, 2, ou 3 de ses boules à chaque tour. Noir commence toujours la partie.

- Vous ne pouvez faire qu'un Mouvement à chaque tour.
- Un Mouvement consiste à déplacer une ou plusieurs boules vers un ou plusieurs espaces libres.
- Vous pouvez déplacer vos boules dans chacune des 6 directions de l'hexagone de jeu.
- Vous pouvez déplacer dans un seul mouvement 1, 2, ou 3 boules. Si 2 ou 3 boules sont déplacées en même temps, elles doivent être bougées dans la même direction.
- Vous ne pouvez pas déplacer plus de trois boules de votre couleur pendant le même tour de jeu.
- Vous pouvez briser un alignement comprenant plus de trois boules en choisissant 1, 2, ou 3 boules de la même couleur de cet alignement et en les déplaçant.